Naran Team - Torino

Naran Fantasy Wars

ITINERARI FANTASTICI - TORINO 2008

“Assalto al Tempio Maledetto”

NARAN, Nuova Era, anno 1478, ottavo mese.

Nubi di guerra sul Togghenheim.

Una festosa popolazione ha salutato calorosamente i valorosi guerrieri che sono sfilati per le vie di **Swyzgord**, una delle città fortezza dei Nani del Togghenheim.

I Nani sono scesi in guerra contro uno dei loro tradizionali nemici: i Goblins. E’ così iniziata la campagna militare autunnale, che il Consiglio degli Anziani ha deciso di bandire per liberare una vasta zona ai piedi delle montagne, la quale è stata occupata da alcune tribù di Goblins giunti dalla foresta Shervage.

I Goblins, in gran numero, si sono infatti da qualche tempo insediati nella **valle di Morkhar**, situata nella zona dove vi è la congiunzione tra le tre grandi catene montuose che caratterizzano questa regione di Iverdon: i Monti Taurini (a nord), i Monti d’Argento (a sud) ed i Monti Grigi (ad est). Codesta valle è poi confinante con la parte occidentale della grande Foresta Shervage, oltre la quale, rispettivamente a nord e ad est, vi sono le terre degli Orchi del Rugiland e dei Barbari del Volsungheim (al di là del fiume Rigel).

La decisione di mandare l’esercito contro i Goblins è maturata dopo che alcuni esploratori sono riusciti a tornare in città con la notizia che i Goblins si erano insediati nella valle di Morkhar, dove si sapeva da tempo che vi fossero anche delle ricche miniere di metalli preziosi, che i Nani di Swyzgord avevano intenzione di attivare. Gli esploratori hanno anche detto che il campo principale dei Goblins sarebbe stato eretto in prossimità di un antico tempio edificato da un antico signore oscuro del Caos e dedicato ad una delle divinità maledette. Dietro questa occupazione potrebbe quindi anche esserci quale losco progetto di riattivare codesto tempio maledetto, con la spiacevole prospettiva di veder arrivare poi nella valle anche altre orrende creature, persino più pericolose dei Goblins. *“Bisogna estirpare subito il Male da quella valle”,* ha esclamato il principe **Ekinskald**, battendo il suo grosso pugno sul tavolo attorno al quale erano seduti gli Anziani.

Così, l’esercito di Swyzgord ha iniziato la sua discesa verso la valle di Morkhar, dove troverà ad aspettarlo l’orda dei Goblins che ha posto il campo attorno al Tempio Maledetto. L’arrivo dei Nani non coglierà però di sorpresa i Goblins, perché il loro capo guerra, **Yakutaku Khan**, già sta dando gli ordini per schierare l’esercito che affronterà i mortali nemici. *“Era ora, arrivano!”,* pare abbia esclamato, dopo che un esploratore lo aveva informato che i Nani erano transitati attraverso il passo delle montagne che conduce nella valle. *Sarà un giorno di spade e lance, un giorno di eroi!*

La partita di FANTASY WARRIORS *(nella versione “torinese” NARAN FANTASY WARS)* sarà giocata sabato 25 ottobre 2008.